


Programma del Corso "Applicazioni per Dispositivi Mobili"

- Codice: F1081
- Tipo di corso: Opzionale (Laurea in Informatica percorso Generale), Opzionale (Laurea Magistrale in Informatica percorso Generale)
- Livello del corso: Lauree di Primo Livello, Lauree Magistrali
- Semestre: 2

Numero di crediti ECTS: (Laurea Magistrale in Informatica) 6 (carico 150 ore), (Laurea in Informatica) 6 (carico 150 ore)

Docenti: Amleto Di Salle (amleto.disalle@univaq.it)

1	Obiettivi del corso	Obiettivo del corso è comprendere le problematiche connesse allo sviluppo di applicazioni mobili, come costruire applicazioni mobili business-ready e, come correttamente implementarle. Gli argomenti trattati all'interno del corso: - Comprendere l'ecosistema mobile, le piattaforme e le strategie - Architettura dell'informazione mobile e design dell'interfaccia - Tecnologie web per lo sviluppo di applicazioni mobili (HTML5, CSS3) - Linguaggi Javascript e Typescript - Architettura REST - Framework Cordova - Framework Angular - Framework Ionic
2	Contenuti del corso e risultati formativi (descrittori di Dublino)	<p>Gli argomenti trattati nel corso comprendono:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Introduzione al mobile computing • Architettura e design di applicazioni mobili • Web Technologies per il mobile (HTML5, CSS3) • Persistenza dei dati e servizi REST • Il linguaggio Javascript • Il linguaggio TypeScript • Il framework Cordova • Il framework Angular • Applicazione di esempio mediante il framework Ionic
3	Prerequisiti	Non è richiesto alcun specifico requisito di programmazione o design. Conoscenza base di Javascript e standard Web W3C come HTML e CSS.
4	Modalità e lingua di insegnamento	Lingua: Italiano
5	Metodi di accertamento	Progetto Finale da concordare con il docente