



### Programma del Corso "Tecnologie del Web"

<ul style="list-style-type: none"> <li>• Codice: F0149</li> <li>• Tipo di corso: Obbligatorio (Laurea in Informatica percorso Generale)</li> <li>• Livello del corso: Lauree di Primo Livello</li> <li>• Semestre: 1</li> </ul>	
Numero di crediti ECTS: (Laurea in Informatica) 6 (carico 150 ore)	
Docenti: Alfonso Pierantonio (Alfonso.Pierantonio@univaq.it)	
<b>1</b>	<p><b>Obiettivi del corso</b></p> <p>L'obiettivo principale del corso è fornire agli studenti le conoscenze necessarie per la progettazione e realizzazione di applicazioni complete e di scala commerciale. Alla fine del corso gli studenti saranno in grado di usare le metodologie di progettazione necessarie per gestire la complessità di tali applicazioni, saranno in grado di programmare client-side e server-side, e di gestire database e la loro connettività. I linguaggi, sistemi e tecniche che si apprenderanno sono: HTML/CSS, DOM, JavaScript, jQuery, Bootstrap, PHP, MySQL, Templating, beContent, etc</p>
<b>2</b>	<p><b>Contenuti del corso e risultati formativi (descrittori di Dublino)</b></p> <p>Gli argomenti trattati nel corso comprendono:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Introduzione. Architetture Three-tier. Cenni su aspetti di comunicazione.</li> <li>• Aspetti client-side: HTML/CSS, DHTML, JavaScript/ECMAScript, DOM, jQuery.</li> <li>• Aspetti server-side: PHP, MySQL, templating e separazione delle logiche.</li> <li>• Gestione delle Sessioni. Gestione dell'utenza: autenticazione, autorizzazione e permessi.</li> <li>• Modellazione e progettazione di applicazioni Web con il framework beContent.</li> <li>• Casi di Studio (ad esempio Commercio Elettronico, News Portal, ecc).</li> </ul> <p>Alla fine del corso, lo studente dovrebbe:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Comprendere le tecnologie e le metodologie per lo sviluppo di applicazioni web.</li> <li>• Applicare allo sviluppo di applicazioni web le tecniche e le tecnologie più recenti, sviluppare applicazioni web lato server e client, creando applicazioni con un alto grado di usabilità e trust.</li> <li>• Scegliere le tecnologie e le interfacce più adatte allo scopo. Valutare quanto efficace sia una interfaccia rispetto agli obiettivi che si propone.</li> <li>• Approfondire lo studio di tutte le tecnologie legate allo sviluppo web correntemente in evoluzione</li> </ul>
<b>3</b>	<p><b>Prerequisiti</b></p> <p>I prerequisiti fondamentali di questo corso sono: conoscenza di un linguaggio di programmazione orientato agli oggetti (ad esempio Java o C++), progettazione di basi di dati, modelli Entità/Relazione, linguaggio SQL, infine una certa familiarità con l'ambiente Web.</p>
<b>4</b>	<p><b>Modalità e lingua di insegnamento</b></p> <p>Il corso alternerà lezioni concettuali a dimostrazioni in aula.</p> <p><b>Lingua:</b> Italiano</p> <p><b>Testi/Bibliografia</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• D Goodman, <i>Dynamic HTML The Definitive Guide</i>. O'Reilly.</li> <li>• D Sklar, <i>Learning PHP 5</i>. O'Reilly.</li> <li>• R Nixon, <i>Learning PHP, MySQL, JavaScript, and CSS: A Step-by-Step Guide to Creating Dynamic Websites</i>. O'Reilly.</li> <li>• S Ceri, P Fraternali et al, <i>Progettazione di Dati e Applicazioni per il Web</i>. McGraw-Hill.</li> <li>• H E Williams, D Lane, <i>Web Database Applications with PHP and MySQL</i>. O'Reilly.</li> </ul>
<b>5</b>	<p><b>Metodi di accertamento</b></p> <p>L'esame consiste nella realizzazione di un progetto, il docente si riserva di far effettuare una prova orale o scritta nei casi in cui lo riterrà opportuno.</p>

